TEIDE
Centros de Formación
Dpto. INFORMÁTICA

II JORNADAS DE INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN CENTROS TEIDE

El Departamento de Informática de Centros TEIDE convoca las **II Jornadas de iniciación a la programación** dirigida a nuestros alumnos de primer curso del *Ciclo Formativo de Grado Medio de Sistemas microinformáticos y redes* de sus centros.

Estas jornadas tienen como objetivo fomentar la creatividad, la capacidad tecnológica y la innovación de nuestros alumnos. Asimismo, pretende incentivar la curiosidad por el mundo de la programación desde un entorno lúdico y atractivo para el alumno.

Nuestro planteamiento se divide en dos fases:

- **1ª fase: Taller "Programa tus propios videojuegos con Scratch"**

  Scratch es un lenguaje de programación que facilita crear historias interactivas y animaciones. Su entorno, basado en la programación de eventos sobre objetos a través de bloques ya construidos, hace que la programación sea más atractiva y accesible a todo aquel que se enfrenta por primera vez a aprender a programar.

  Mediante un pequeño taller de iniciación (programado en Abril), los profesores del Departamento mostrarán el entorno de trabajo y una serie de prácticas guiadas que permitan a los alumnos empezar a programar sus propios proyectos.

- **2ª fase: Concurso "Programa tus propios videojuegos con Scratch"**

  El **20 de mayo de 2016** se celebrará un **concurso de programación** de videojuegos presencial en nuestras instalaciones del Centro TEIDE QUINTANA (C/ Alcalá 339, 28027 Madrid). Durante ese día, los alumnos que quieran participar desarrollarán, por parejas, un videojuego de temática libre.

  BASES DEL CONCURSO:

  Inscripción:

  Podrán participar todos aquellos grupos de dos personas que acrediten estar matriculados en **primer curso del ciclo formativo de grado medio *Sistemas Microinformáticos y Redes*** durante el curso escolar 2015-2016 en los Centros TEIDE.

  Los miembros de un mismo grupo no tienen por qué compartir centro de estudios o grupo de clase.

  La inscripción se realizará a través de un formulario que se publicará en nuestra página oficial www.teideformacion.com

  El plazo de inscripción será desde el **3 de mayo de 2016** hasta el **13 de mayo de 2016**.

Desarrollo del concurso:

El **20 de mayo de 2016**, los participantes desarrollarán un videojuego de temática libre bajo las siguientes condiciones:

- Se utilizará como herramienta de desarrollo **Scratch (1.4 of 30-Jun-09).**
- El concurso se realizará en ausencia de conexión a Internet.
- Los participantes no podrán disponer de apuntes o notas propias.
- Solo podrán utilizarse los elementos multimedia propios de las galerías de esta versión de Scratch.
- Los participantes entregarán sus proyectos a la organización mediante un dispositivo extraíble. Los trabajos se entregarán con un título o nombre para el videojuego.

Presentación de proyectos:

Concluida la entrega de todos los proyectos participantes, se asignará un número de orden aleatorio a cada uno y se procederá a la presentación de los mismos por parte de sus autores.

Las presentaciones deberán mostrar el modo de juego y sus objetivos.

Votaciones:

Al finalizar la presentación de todos los participantes, se iniciará una fase de votaciones:

- **Cada equipo participante** valorará con 3 puntos, 2 puntos ó 1 punto a los tres videojuegos que considere mejores.
- Las votaciones se emitirán con los títulos de los videojuegos, nunca con los nombres de los participantes.
- Un equipo no podrá votar su propio proyecto.
- Los **dos videojuegos** que resulten más votados serán los ganadores.
- En caso de empate, la organización emitirá un voto de calidad.

Premios:

Los autores de los videojuegos ganadores recibirán un premio consistente en la **matrícula gratuita para el curso 2016-2017** en nuestros centros y un **diploma con mención honorífica.**

Programa: ***Viernes, 20 de mayo de 2016***

- 8:00h Bienvenida
- 8:30h Comienzo de la fase de concurso.
- 12:00h Hora límite de entrega de proyectos.
- 12:30h Presentación de proyectos y votaciones. Entrega de premios.